



# Y'A LE FEU AU LAC



## L'Histoire:

Une équipe de pompiers a pour mission de combattre les flammes qui menacent la forêt.

La forêt sera-t-elle sauvée du feu ?

Qui de l'eau (1<sup>ère</sup> équipe) ou du feu (2<sup>ème</sup> équipe) vaincra ?

## Comment ça marche ?

2 équipes de 4 joueurs.

La même équipe joue 3 ballons (prendre 3 ballons de taille et de texture différente. **Et ensuite on inverse.**

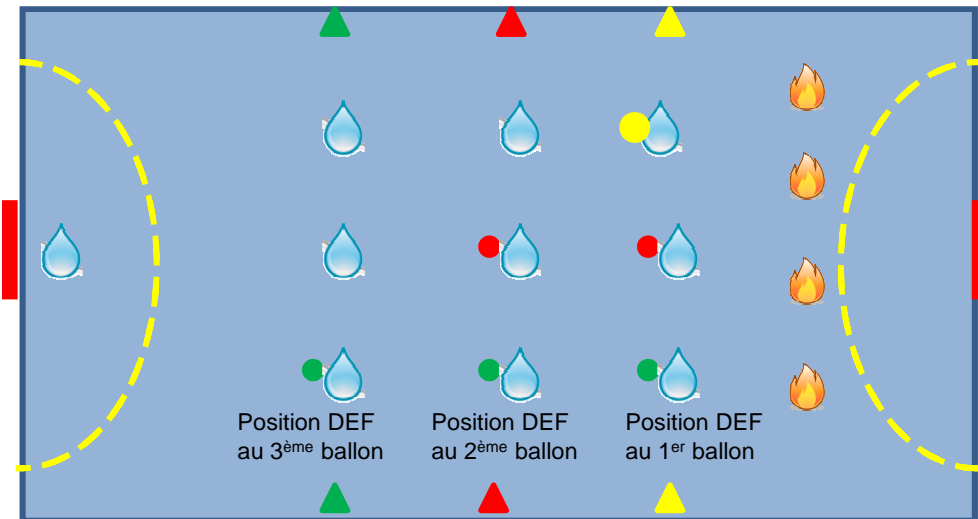
A chaque ballon, la position de départ des défenseurs change (voir schéma).

Au départ, les défenseurs ont un ballon chacun dans les mains (réduire les actions des défenseurs pour faciliter l'accès des attaquants au but).

Les défenseurs donneront les ballons au fur et à mesure du jeu.

Comptage des points : ATT = 1 point par but

DEF = 1 point par ballon récupéré.



## Constats

## Régulations-Relances

Le feu a des difficultés à atteindre le but.	Permettre les reprises de dribbles.
Le feu réussit facilement à atteindre le but (4 contre 3).	Passer à 3 contre 3 + 1 gardien dans le but = égalité de chance ATT / DEF.
Trop de dribble.	Le joueur qui est touché en train de dribbler, est obligé de faire une passe ou il perd la balle.



# Y'A LE FEU AU LAC

**Effectif:** 6 à 12 joueurs.

**Matériel:** 6 plots de 3 couleurs différentes, 3 ballons mini handball de textures différentes, chasubles, 2 mini buts.

## Objectifs:

- Percevoir et occuper les espaces libres pour accéder le plus vite à la cible.
- S'approcher du but adverse à 4 contre 3 pour marquer le but.

## Description de la tâche:

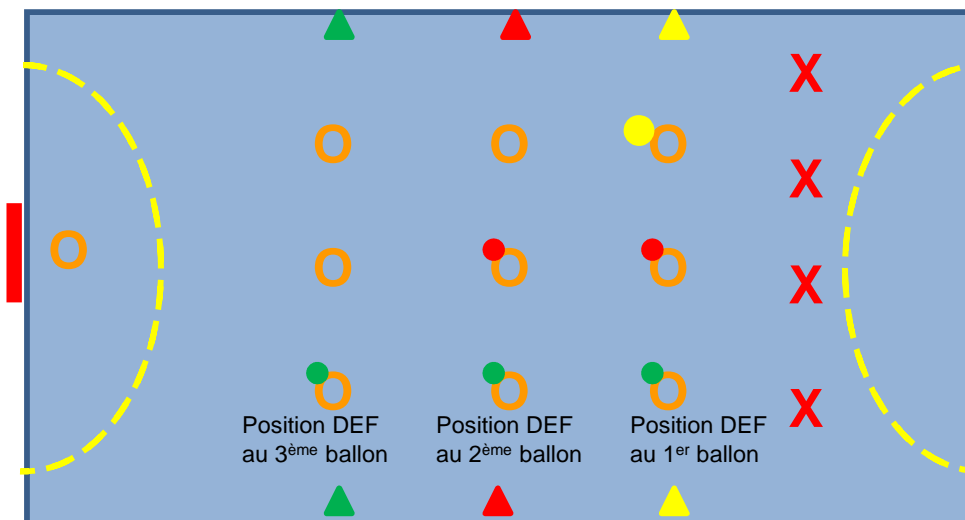
- Départ du jeu : Les défenseurs ont les ballons entre leurs mains.
- Au signal, un défenseur envoie 1 ballon à l'un des attaquants et le jeu démarre. Et ainsi de suite pour 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> ballon.
- Les attaquants doivent attraper le ballon et le faire avancer en dribbles et/ou passes pour marquer le but.
- **Avant chaque mise en jeu d'un ballon, les défenseurs doivent se positionner entre les bons plots.**

## Consignes:

- Les attaquants ont 3 ballons à jouer les uns après les autres.  
« Vous devez marquer un but dans la cage adverse malgré l'action des défenseurs. »
- Les défenseurs : « Vous devez tout faire pour ne pas prendre le but. »

## Ce qu'il faut surveiller pour que cela marche:

- L'occupation de l'espace.
- Les actions des défenseurs (faire respecter les règles).



## Constats

## Régulations-Relances

Les attaquants ont des difficultés à atteindre le but.	Permettre les reprises de dribbles.
Les attaquants réussissent facilement à atteindre le but (4 contre 3).	Passer à 3 contre 3 + 1 gardien dans le but = égalité de chance ATT / DEF.
Trop de dribble.	Le joueur qui est touché en train de dribbler, est obligé de faire une passe ou il perd la balle.